

والبودية؟ ولا أجد أن ما يقوله ينطبق على الإسلام الذي كان عاملًا مباشرًا في نشأة الحضارة الإسلامية وليس حاضرنا حضارة إسرائيل والفرس لقرون قبل أن تظهر حضارته في شبه الجزيرة العربية، كان الفرق بين تدهور الحضارة الرومانية وقيام الحضارة الأوروبية ألف عام مما يبرر فكرة الحضارة، ولكن حضارة الإسلام ظهرت في أقل من مائة عام بعد مجئ الدين الجديد وفي مجتمع كان ضعيف الصلة بالحضارة اليهودية والفارسية اللتان تكونتا خارج وسط الجزيرة العربية حيث بدأ الإسلام. وعلى كلٍ فقد رفض تويني فكرة الحضارة حتى بالنسبة لدور الديانة المسيحية في نشأة الحضارة الأوروبية وتبني دوراً لها أكثر ايجابية وفاعلية ولكنه لا يخلو من غرابة.

أما الرأي الثالث الذي يتبنّاه تويني فهو على عكس الرأي الثاني أي أن الدين ليس مساعدًا ثانويًا في نشأة الحضارة، ولكن سقوط الحضارات هو العامل المساعد لتتطور الدين من مرحلة إلى مرحلة أعلى تستشرف حضارة أقوى تليق بالطور الجديد للدين. ويستشهد المؤرخ البريطاني المتدين ببعض النصوص المسيحية مثل: من خلال المعاناة والآلام يأتي التعلم، من يحبه الله يعاقبه ويجلد كل ابن يتقبله. ويقول إن الديانات الوثنية الإغريقية كانت مقدمة لآلام المسيح (Passion of Christ) وأن آلام المسيح كانت توجهاً لخبرة آلام الروح البشرية من الفشل المتعاقب للحضارة العلمانية. ومن الصعب مناقشة أطروحة تويني وهو يتحدث بعقلية مؤمن مسيحي ملتزم ويستشهد بنصوص دينية بختة وإن كانت منطقية ولا تخلو من شواهد تاريخية، ولكنها لا تصلح للتعريم بحال من الأحوال . ويخلاص إلى القول بأن الدين لو كان بمثابة مركبة فإن عجلاتها التي تسير بها نحو السماء هي دورة سقوط الحضارات على الأرض، وعليه فإن الحضارة الرومانية هي القابلة التي ولدت المسيحية قبل أن تسقط وتختفي. وانتهى تويني في ختام محاضرته إلى القول بأن: النفس المسيحية يمكن أن تكتسب وهي على الأرض قدرًا كبيرًا من أعظم خير بشري قد تحصل عليه نفس وثنية، ولذلك فهي تجلب أكبر قدر من التطور الاجتماعي في الدنيا، وأثرها المباشر وهدفها المقصود هو الفرصة التي تتيحها للأفراد في التقدم الروحي عبر رحلة الحياة من الميلاد إلى الممات.

ونجد من الناحية الأخرى نموذجاً مناقضاً لتويني في شخص الفيلسوف البريطاني برتراند رسل (1872-1970). يقول رسل في مقالة مشهورة: هل قدم الدين مساهمات مفيدة للحضارة؟ (Has Religion Made Useful Contributions to Civilization?).